Силабус навчальної дисципліни

Основи програмування JavaScript

№	Назва поля	Детальний контент, коментар
1.	Назва факультету	Комп'ютерних наук
2.	Рівень вищої освіти	Бакалаврський
3.	Код і назва спеціальності	186 Видавництво та поліграфія
4.	Тип і назва освітньої програми	Видавничо-поліграфічна справа
5.	Назва дисципліни	ВБ 2.14 Основи програмування Java-Script
6.	Кількість ЄКТС кредитів	3
7.	Структура дисципліни (розподіл за видами та годинами навчання)	Лекції 16 год Лабораторні 20 год Консультації 6 год Самостійна робота 48 год Сем. контроль – залік
8.	Графік (терміни) вивчення дисципліни	4 курс, 7 семестр навчання
9.	Передумови для навчання за дисципліною	Базові теоретичні та практичні знання з побудови HTML-документів і стилізації веб-сторінок за допомогою CSS, а також загальне розуміння принципів роботи веб-браузера. Уміння працювати з файловою структурою веб-проєкту, навички логічного мислення, базові знання з інформатики, алгоритмізації та структури даних. Бажаним є попереднє ознайомлення з основами програмування.
10.	Анотація (зміст) дисципліни	**Змістовий модуль 1.** **Базові принципи JavaScript** **Тема 1.** Вступ до JavaScript. Середовище виконання та інтеграція з HTML. **Тема 2.** Синтаксис мови JavaScript: змінні, типи даних, оператори. **Тема 3.** Умови, цикли та функції. **Тема 4.** Масиви та об'єкти. **Змістовий модуль 2.** **Динаміка та взаємодія у веб-середовищі** **Тема 5.** DOM (Document Object Model) та динамічна робота з HTML-елементами. виготовлення видань в обкладинці та палітурці **Тема 6.** Події в JavaScript. Реакція на дії користувача. **Тема 7.** Валідація форм і взаємодія з користувачем. **Тема 8.** Асинхронність і запити до сервера.
11.	Компетентності, знання, вміння, розуміння, якими оволодіє здобувач вищої освіти в процесі навчання	ЗК-1. Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями. СК-1. Здатність приймати обґрунтовані рішення стосовно процесів, притаманних всім етапам виробництва друкованих і електронних видань, паковань, мультимедійних інформаційних

		продуктів та інших видів виробів видавництва та поліграфії. СК-4. Здатність робити оптимальний вибір технологій, матеріалів, обладнання, апаратно-програмного забезпечення, методів і засобів контролю для проектування технологічного процесу виготовлення друкованих і електронних видань, паковань, мультимедійних інформаційних продуктів та інших видів виробів видавництва та поліграфії. СК-10. Здатність використовувати сучасні технології проектування, розробки дизайну і оригінал-макетів друкованих і електронних видань за допомогою комп'ютерних видавничих систем, застосовувати засоби автоматизації елементів технологічного процесу.
12.	Результати навчання здобувача вищої освіти	ПРН-09. Опрацьовувати текстову, графічну та мультимедійну інформацію з використанням сучасних інформаційних технологій та спеціалізованого програмного забезпечення. ПРН-18. Використовувати технології виробництва поліграфічної продукції і електронних видань з елементами автоматизації технологічного процесу.
13.	Система оцінювання відповідно до кожного завдання для складання іспиту	Основні засоби контролю – виконання лабораторних робіт, тестування, залік. Оцінка за семестр – залік за підсумком здачі змістовного модулю: (60-100) балів.
14.	Якість освітнього процесу	Політика академічної доброчесності ґрунтується на підставі Положення про академічну доброчесність ХНУРЕ, наказ від 02.02.2021 № 50. Оновлення змісту дисципліни відбувається відповідно до ОПП, затвердженої рішенням Вченої ради ХНУРЕ
15.	Методичне забезпечення	Курс «*Основи програмування Java-script» на https://dl.nure.ua
16.	Розробник силабусу	Доцент. каф. МСТ Морозова А.І. e-mail: anna.morozova@nure.ua