

ВИТЯГ
з протоколу № 15
засідання кафедри медіасистем і технологій
від 28 червня 2023 р.

ПРИСУТНІ: 24 викладача кафедри, зав. навчальними лабораторіями.

ВІДСУТНІ: доц. Бельчева Г.В. – відпустка по догляду за дитиною.

СЛУХАЛИ:

Доцента Дейнеко Ж.В., яка зазначила, що дисципліна «*Інформатика*» є важливою складовою підготовки майбутніх інженерів видавничо-поліграфічного профілю. Студенти вивчають основи програмування мовою **C#**, що дозволяє розвивати алгоритмічне мислення, формувати здатність до автоматизації процесів і створення програмних рішень для виробничих задач у галузі поліграфії.

Використання програмування є актуальним у таких напрямках:

- автоматизація розрахунків поліграфічних процесів (наприклад, обчислення витрат матеріалів, фарб, часу друку);
- створення скриптів для обробки великих масивів графічних файлів;
- розроблення утиліт для перевірки параметрів видань (роздільна здатність, формат, профілі кольору);
- створення мультимедійних продуктів – інтерактивних електронних каталогів, презентацій, навчальних ресурсів для електронних видань;
- застосування технологій обробки зображень за допомогою бібліотек OpenCV, .NET Imaging тощо.

2. Старшого викладача Парамонова А.К., який підкреслив, що дисципліна має значний потенціал для інтеграції сучасних ІТ-технологій у поліграфічне виробництво. Він запропонував доповнити навчальну програму такими темами:

- *основи скриптової автоматизації обробки файлів зображень (на прикладі Photoshop, InDesign, Illustrator);*
- *створення програм для контролю якості PDF-файлів перед друком;*
- *елементи програмування інтерфейсів користувача для розробки внутрішніх утиліт підприємства;*
- *основи обробки зображень та фільтрації цифрових даних.*

3. Студентів групи ВПВПС-22-3 – Ларину Тетяну та Чорного Дмитра, які висловили зацікавленість у виконанні індивідуальних проєктів, пов'язаних з використанням програмування у поліграфічній сфері. Зокрема, студенти запропонували:

- створення невеликих програм для автоматичної підготовки файлів до друку (перевірка розмірів, назв, профілів);

- розробку інтерактивних медіакаталогів або електронних буклетів з анімаційними ефектами;
 - вивчення теми «Основи створення мультимедійних видань» як окремого модуля в рамках дисципліни «Інформатика».
- Виступи були підтримані викладачами кафедри.

УХВАЛИЛИ:

1. Визнати дисципліну «Інформатика» актуальною та необхідною складовою підготовки фахівців зі спеціальності 186 Видавництво та поліграфія. Рекомендувати включити до оновленої робочої програми такі нові теми:

- Скриптова автоматизація поліграфічних процесів;
- Програмування для обробки графічних зображень;
- Основи створення мультимедійних електронних видань.
- Передбачити виконання індивідуальних практичних завдань з елементами програмування, пов'язаних з автоматизацією поліграфічних процесів.

2. Доручити ст. викл. Парамонову А.К. підготувати оновлену редакцію робочої програми дисципліни з урахуванням вищезазначених пропозицій.

Зав. каф. МСТ



проф. Ж.В. Дейнеко

Учений секретар



доц. О.В. Вовк